



Eine Kooperation der TU Braunschweig, Institute of Media and Design, und der TH Köln, Köln International School of Design.

Ort: Köln International School of Design der TH Köln, Uberring 40; 50678 Köln

### Mittwoch, 31. Mai 2017

Der Einlass beginnt um 15.00 Uhr

16.00 Uhr Sylvia Heuchemer, Vizepräsidentin, TH Köln  
**Begrüßung**

Carolin Höfler, TH Köln & Philipp Reinfeld, TU Braunschweig  
**Einführung**

16.15 Uhr Jonas Hansen, Burg Giebichenstein Kunsthochschule Halle  
... you may ask yourself, how did I get here?  
**Eine VR-Performance**

17.00 Uhr Lilian Haberer, Kunsthochschule für Medien Köln  
**Prothetische Screens? Modi des Tastens und der verkörperten Wahrnehmung in virtuellen und 3D-Raumerfahrungen**

18.00 Uhr Eröffnung der Ausstellung an der KISD, TH Köln  
**Photo-Based Architecture. Virtuelle Realitäten entwerfen**

11.15 Uhr

Kaffeepause

11.30 Uhr

Tristan Thielmann, Universität Siegen  
**In die Höhe: Augmented Reality Navigation**

12.15 Uhr

Marc Bonner, Universität zu Köln  
**Soweit die offene Welt reicht – Das Spiel mit Wildnis, Weite und den sie gliedernden Horizonten**

13.00 Uhr

Mittagspause mit Gelegenheit zum Besuch der Ausstellung „Photo-Based Architecture. Virtuelle Realitäten entwerfen“

14.00 Uhr

Lambert Wiesing, Universität Jena  
**Immersion und virtuelle Realität**

14.45 Uhr

Jens Schröter, Universität Bonn/Senior Fellow IFK, Wien  
**Das volumetrische Bild, verräumlichtes Wissen und kollaborative Praxis**

15.30 Uhr

Kaffeepause

15.45 Uhr

Frank Steinicke, Universität Hamburg  
**Immersives Design in Computer-vermittelten Realitäten**

16.15 Uhr

Moderator: Marc Pfaff, Kunsthochschule für Medien, Köln  
**Podiumsgespräch mit den Vortragenden**

17.00 Uhr

Ende

### Donnerstag, 01. Juni 2017

09.30 Uhr Carolin Höfler, TH Köln & Philipp Reinfeld, TU Braunschweig  
**Begrüßung**

09.45 Uhr Stephan Günzel, Berliner Technische Kunsthochschule  
**Vom Bild zum Raum – Aspekte virtueller Realität**

10.30 Uhr Michael Goesele, Technische Universität Darmstadt  
**3D-Rekonstruktion vom Pixel zum Modell – Wie kommt die Realität in den Rechner?**

**KISD**

Köln International School of Design

**Technology Arts Sciences TH Köln**